TORNEOS DE FUTBOL 7

BASES

1. Objetivo: Fomentar este deporte como medio recreativo y competitivo.

2. Inscripciones de equipos: de Lunes a Viernes en horarios de oficina y en los teléfonos 1099- 4776 y 1099-4904, con el coordinador de torneos, Jesus Lopez Cruz.

3. Categorías: Primera, segunda, tercera fuerza y 35 años y mayores.

4. Programación de juegos: Se llevarán a cabo de Lunes a Jueves en los horarios de 8:30 y 9:30 p.m.

5. Sistema de competencia: Será de acuerdo al número de equipos inscritos

6. Arbitraje: Será nombrado por la coordinación del torneo, siendo sus fallos definitivos e inapelables.

7. Reglamento: Se aplicará el presente Reglamento incluyendo sus modificaciones.

8. Duración de los partidos: Todos los partidos constaran de 2 tiempos de 25 minutos cada uno con un descanso intermedio de 10 minutos.

9. Premiación: Se premiará con trofeo al equipo campeón, al subcampeón y al campeón goleador de cada categoría.

10. Credenciales: Cada jugador entregará una fotografía reciente de tamaño infantil al llenar el formato de inscripciòn.

11. Altas y bajas: Se admitirán altas y bajas únicamente hasta la mitad del torneo. El jugador que cause baja de un equipo no podrá ser dado de Alta en ningún otro equipo durante este torneo.

12. Prórrogas: Se concederá una prórroga de 15 minutos sí alguno de los equipos no cuenta con un mínimo de 5 jugadores para iniciar el partido. Una vez transcurrido el tiempo establecido, si el equipo o los equipos no cuentan aún con el mínimo de jugadores (5) perderán por default.
Nota: La prórroga será únicamente en el primer horario 8:30 p.m.

13. Protestas: En caso de que se estime conveniente formular una Protesta por cualquier circunstancia que se presente antes de iniciar el partido o en el desarrollo del mismo, se procederá de la siguiente manera:
a). El capitán informará al Arbitro que hará una protesta del juego siempre y cuando lo haga de una forma correcta. Se hará el escrito en la parte posterior de la cédula.
b) Sólo se admitirán protestas por violaciones a la presente Convocatoria o al Reglamento.

14. Riesgos deportivos: Lamentamos no poder responsabilizarnos por accidentes sufridos durante el Torneo por considerarse riesgos deportivos.

15. Imprevistos: Todo lo no previsto en esta CONVOCATORIA y que afecte a los equipos participantes, será resuelto por los organizadores y sus decisiones serán inapelables.

Reglamento de los equipos

a). Es obligatorio que los equipos se presenten debidamente uniformados (playera con número, cortos y medias), teniendo como límite la jornada #3.

b). Las credenciales deberán ser presentadas a más tardar en la segunda jornada.

c). Cuando un equipo se retire del campo de juego antes de finalizar el partido bajo cualquier argumento, perderá el juego.

d). Cuando un equipo haga suplantación de jugador o jugadores (cachirules), perderá el partido.

e). El equipo que inicie el juego con 5 jugadores tendrá el derecho a completarse durante todo el partido.

f). Es obligatorio que cada equipo presente 2 balones en excelentes condiciones.

g). Cada equipo podrá realizar los cambios necesarios incluyendo al portero, los que podrán efectuarse en cualquier momento del partido. El jugador sustituido sí puede REINGRESAR.

h). El equipo que pierda 2 juegos por default quedara fuera del torneo.

i). Sí un jugador agrede verbal o físicamente al arbitro o al personal de coordinación, causará baja del torneo, quedando a consideración la baja del equipo completo.

j). Los equipos que protagonicen una riña campal durante el juego o en las instalaciones quedarán fuera automáticamente del torneo.

k). Por no cubrir la cuota de inscripción en el plazo estipulado, el equipo causará baja.

l). Todos los equipos que sean aceptados en el torneo, contraen la obligación de jugarlo íntegramente.
Nota: Equipo que no cumpla con esta disposición ya no será aceptado en el siguiente torneo.

TORNEOS DE FUTBOL SIETE

Reglamento de los jugadores

a). Es obligatorio por su seguridad personal, el uso de espinilleras.

b). Las barridas no serán permitidas y se sancionarán con tarjeta amarilla y salida del partido por tres minutos.

c). Cuando un jugador acumule 2 tarjetas amarillas se sancionará con una tarjeta azul y quedará expulsado del partido (este jugador si podrá ser sustituido por otro) cumpliendo una sanción de tres minutos.

d). El jugador que salga expulsado (tarjeta roja) no será sustituido durante el resto del partido.

e). Cada jugador deberá presentar su credencial para poder participar en el juego.

f). Sòlo será permitido jugar con tenis multitaco, no con tachones.

g). Todo jugador expulsado tendrá prohibido permanecer en la banca, en las gradas o en los pasillos contiguos a las canchas; se le recogerá la credencial y será sancionado de acuerdo al reporte arbitral.

h). El Arbitro no permitirá la alineación de jugadores con aliento alcohólico o síntomas de consumo de estimulantes.

i). No será permitido jugar con números repetidos, ni número con cinta.

j). El jugador que acumule tres expulsiones causará baja del torneo.

k). El jugador que agreda físicamente a algún otro participante causará baja del torneo y serà sancionado segùn el reporte del arbitro.

Reglamento de los entrenadores y delegados

a) Observar buena conducta dentro y fuera del terreno de juego y cuando necesite una aclaración sobre una marcación, dirigirse de una forma correcta y con buena actitud al árbitro.

b) Por ningún motivo se aceptarán acuerdos entre capitanes, entrenadores o delegados para cambiar el reglamento o la programación de los juegos; en tal caso, serán sancionados los equipos participantes.